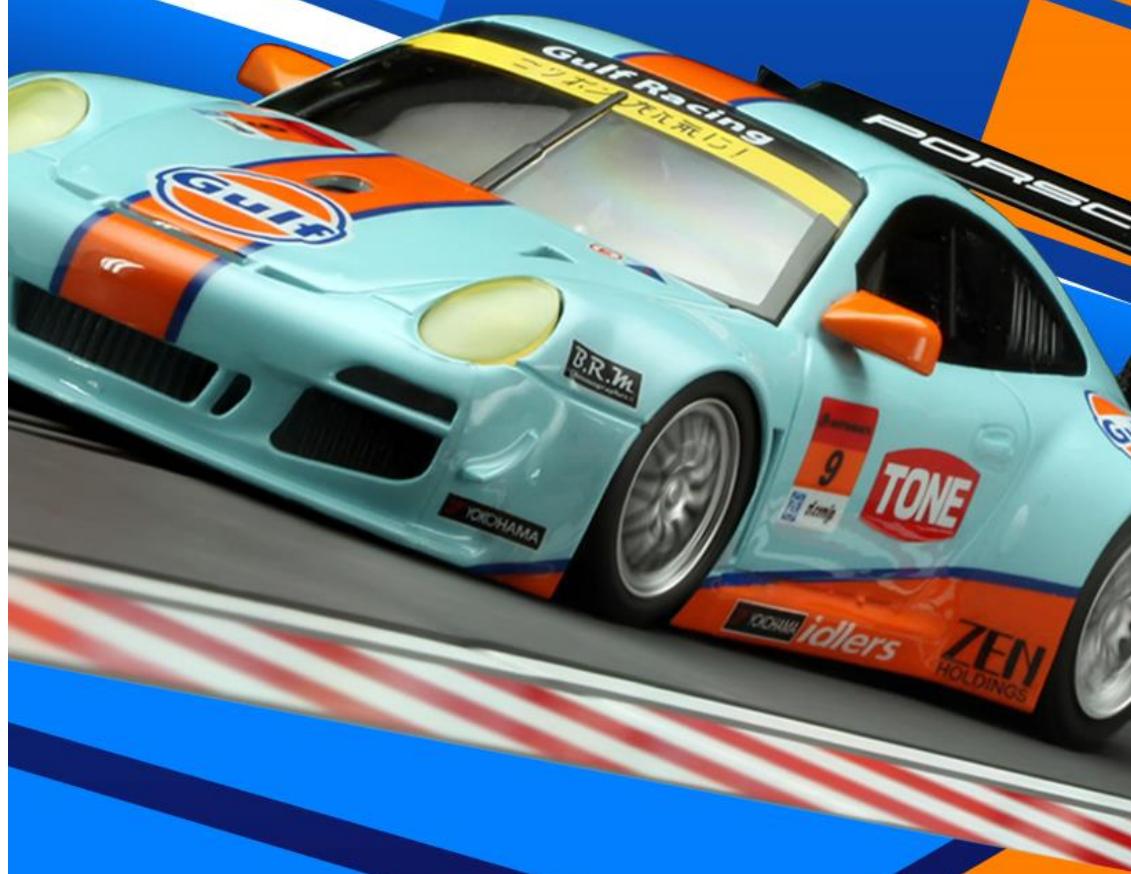


CLUB SLOT MÉXICO PRESENTA:



REGLAMENTO

Elaborado:
20/05/2022

 **Arrow Slot**
Raceway

1er Gran Premio Arrow Slot

REGLAMENTO DEPORTIVO

Las carreras previstas para este evento se realizarán en un formato de 2 carreras de velocidad y una de mini resistencia con gestión de combustible analógico. El evento se desarrollará de la siguiente manera:

GENERALES

1. La carrera se realizará en mangas por grupos de mínimo 4, máximo 7 pilotos en los siguientes horarios:

- 2:00 pm
- 6:00 pm

Cada manga será compuesta de 1 práctica libre de 20 minutos de duración, 2 carreras de velocidad de 3 minutos y 1 carrera de mini resistencia con gestión de combustible analógico de 5 minutos de duración.

2. Los participantes se dividirán en tres divisiones:

- **Principiantes** – Siendo cualquier piloto del cual no se tenga registro o testigos de haber participado antes en algún evento organizado por algún club del país y/o que su desempeño lo justifique a criterio de dirección de carrera.
- **Intermedios** – Siendo cualquier piloto que haya corrido anteriormente al menos una carrera organizada por algún club del país y/o que su desempeño lo justifique a criterio de dirección de carrera.
- **Avanzados** – Siendo cualquier piloto que haya participado anteriormente en un campeonato organizado por algún club del país y/o que su desempeño lo justifique a criterio de dirección de carrera.

3. Se entregará una placa-trofeo a los tres primeros lugares de la clasificación general tras sumar puntos entre las 3 carreras, el puntaje se ajustará dependiendo de la cantidad de inscritos para asegurar la competitividad entre todos los pilotos.

4. Todo auto inscrito en la carrera será inspeccionado y una vez autorizado por la dirección de carrera no se permite modificar la preparación del auto. A criterio de la dirección de carrera es posible una segunda revisión posterior a la carrera.

5. La cuota de participación es de \$200.00 y deberá ser cubierta antes de retirarse de la pista.

6. La dirección de carrera está compuesta por:



Gabriel Pérez Tagle



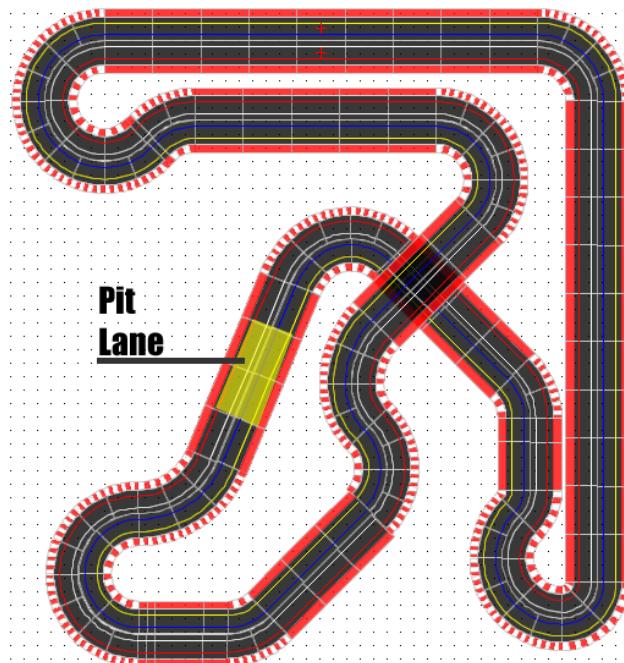
Marco Santillán

DURANTE LA CARRERA

1. Los participantes que no estén corriendo desempeñaran el papel de juez que consiste en devolver cualquier auto despistado a su carril original con velocidad y a su criterio. Se insta a los participantes a hacer su mejor papel en el jueceo, tal y como les gustaría que les juecearan.
2. En caso de despiste los pilotos deberán gritar el color de su carril para ser reincorporados a la carrera. Se insta a los jugadores a evitar pedir prioridad a los jueces para ser devueltos a la pista.
3. En caso de que un auto quedé inaccesible para su recuperación o haya un accidente que suponga una dificultad para el juez de pista se detendrá la carrera al grito de: “**pista**” o a criterio de dirección de carrera.
4. Si un auto presenta una falla mayor durante la realización de la carrera se permitirá un intermedio de hasta 5 minutos para realizar dicha reparación bajo la supervisión del director de carrera. No se permite modificar la preparación del auto.
5. En caso de que la falla no pueda ser reparada, se permite remplazar un auto por un auto muleto con una sanción bajo criterio de dirección de carrera.
6. **En la carrera de resistencia el inicio del pit lane está marcado con una línea amarilla, al ingresar entre esa línea y la línea de meta comenzará en automático la carga de combustible al pasar 1 segundo detenido en la zona, el auto puede ser retirado para realizar limpieza de neumáticos y ajustes necesarios y deberá ser devuelto a la misma zona, el auto tiene que pasar por la línea de meta para terminar su paso por pits de lo contrario se anulará en automático una vuelta. En caso de no repostar cuando la computadora lo indique el auto comenzará a “jalonearse” hasta que se realice el repostaje, el auto tendrá que llegar a la zona de pits por sus propios medios o tendrá que realizar un stop and go de 3 segundos en pitlane posterior a su repostaje.**



Imagen ilustrativa del área de pit lane.



Mapa de la pista de la ubicación del pit lane

7. Esta estrictamente prohibido influir en los resultados de la carrera mediante maniobras antideportivas como choques intencionales, bloqueo de un auto líder por parte de un auto rezagado, despistes intencionales, etc.
8. Cualquier protesta o irregularidad deberá ser dirigida a la dirección de carrera de manera inmediata.

SEGURIDAD E HIGIENE

1. Por cuestiones de higiene se solicita a los participantes portar su cubre bocas de manera adecuada, es decir, cubriendo la nariz y la boca.
2. Se encuentra prohibido consumir alimentos o bebidas en las cercanías de la pista.
3. Queda prohibido conducir en estado inconveniente a causa de bebidas alcohólicas, drogas o estupefacientes.
4. Están estrictamente prohibidas las agresiones físicas o verbales contra pilotos, oficiales de pista, directores, jueces o público en general.
5. Cada piloto deberá haberse registrado al evento al menos 12 horas previas. No están permitidos los registros extemporáneos, si un piloto desea modificar su registro deberá comunicarlo a la dirección de carrera a la brevedad.

El incumplimiento del reglamento puede derivar en la exclusión del evento y dependiendo de la gravedad de la falta, a consideración del director de carrera, en el voto de cualquier evento organizado por Club Slot México.

Cualquier situación no prevista en este reglamento será determinada a criterio de la dirección de carrera. Su decisión es inapelable.

REGLAMENTO TÉCNICO

Se exhorta a los competidores a cumplir con el reglamento técnico de manera puntual. Cualquier situación que no esté descrita en este documento es necesario consultar con el director de carrera. El incumplimiento de dicho reglamento puede derivar en la exclusión del evento y dependiendo de la gravedad de la falta, a consideración del director de carrera, en el voto de cualquier evento organizado por Club Slot México.

SCALEXTRIC GT

DESCRIPCIÓN DE LA CATEGORÍA

Se entiende como Scalextric GT todo auto gran turismo producido por Scalextric (España) desde la era de Tecnitoys hasta la actualidad de Scale Competition Xtream en cualquiera de sus decoraciones excluyendo a los autos de la Serie PRO o Altaya. El Ferrari FXX y el Renault Megane son admisibles para esta categoría debido a que no tienen cabida en ninguna otra categoría.



Ejemplos de autos elegibles para la categoría.

CARROCERÍA

La carrocería deberá haber sido producida por el fabricante y corresponder al modelo del chasis. No se admiten adaptaciones. Se admiten decoraciones personalizadas y modificaciones menores en la estética del auto como espejos de fabricación artesanal o alerones, el uso de luces es opcional. No está permitido alterar la carrocería de manera significativa en su estética o composición, ejemplo: Están prohibidas las bandejas de piloto de "lexan", agregar alerones adicionales a los que posea el modelo originalmente, aligerar carrocerías. La tornillería es libre y es permitido lijar los pasos de rueda nomas de 2mm respecto al modelo original.

CHASIS

El chasis debe haber sido producido por el fabricante y corresponder al modelo de la carrocería. Pueden realizarse modificaciones menores como pegar piezas móviles como la bancada del motor o

reparaciones o refuerzos de los soportes de bujes. Queda prohibido aligerar el chasis con agujeros. Se permite añadir peso al auto que debe ser sujetado de tal manera que no se caiga.

MOTOR

Los motores producidos por el fabricante y autorizados son:

- RX 42
- RX 42B
- RX 41B
- RK 42
- FR 42 (Motores de nueva generación)



Ejemplos ilustrativos de motores elegibles.

Queda estrictamente prohibida cualquier alteración al embobinado y armadura del motor, así como cualquier alteración que incremente sus prestaciones en comparación a las de fábrica. Está permitido fijar las pletinas del motor al chasis y eliminar el condensador.

PIÑÓN Y CORONA

La corona debe de ser 27 dientes se admiten reemplazos de la corona original siempre y cuando la corona sea plástica y se fije al eje de igual manera que la original. El piñón puede ser de 9, 10 u 11 dientes. No se admite material calibrado o coronas de aluminio o bronce.



Ejemplos de coronas elegibles.

EJES Y RINES

Solo se admiten rines plásticos. bujes y ejes producidos por el fabricante, se permite intercambiar rines de un modelo a otro siempre y cuando no requieran adaptaciones, se permite fijar los rines a los ejes con pegamento, no se permiten rines de resina o aluminio. No se permite material calibrado. Los semiejes de fábrica están permitidos, los semiejes de fabricación artesanal están prohibidos. El conjunto de ejes y rines no debe sobresalir de la carrocería más de 1mm.



Ejemplos de ejes y rines elegibles.

NEUMATICOS

Se permite cualquier tipo de neumático exceptuando neumáticos de silicón o de fabricación artesanal debido al residuo que pueden dejar en la pista y su dificultad para limpiar durante la carrera. Se permite fijar los neumáticos a los rines.

No está permitido correr sin neumáticos delanteros, con rines pintados de negro o con aplicación de termofit. El neumático delantero tiene que ser un neumático de producción masiva.

GUIA Y TRENCILLAS

La guía debe haber sido producida por el fabricante y ser la original del modelo, no se permiten adaptaciones, modificaciones a la estructura de la guía para hacerla mas profunda o larga así como guías de otras marcas.

Se permiten trencillas de cualquier fabricante o material siempre y cuando no lastimen los rieles de la pista o dejen residuos metálicos visibles a simple vista.

IMÁN

No se permite el uso de imanes o cualquier elemento magnético que dote al auto de mayor agarre en comparación al auto de serie.

MISCELANEOS

Cualquier situación no prevista en este reglamento técnico quedará a criterio de los oficiales de pista y el director de carrera, toda decisión es inapelable.

HISTORICOS SW NSR/SLOT IT/POLICAR

DESCRIPCIÓN DE LA CATEGORÍA

Se entiende como Históricos a cualquier modelo que represente a un auto que haya corrido en carreras de resistencia y velocidad durante los años 60's a 70's producido por NSR, Slot It o Policar en cualquiera de sus decoraciones, así sean decoraciones ficticias. El Chaparral y McLaren de Slot It son considerados CAN AM por lo que no son admisibles, lo mismo con los Porsche barquetas de NSR.



Ejemplos de autos elegibles para la categoría.

CARROCERÍA

La carrocería deberá haber sido producida por el fabricante y corresponder al modelo del chasis. No se admiten adaptaciones. Se admiten decoraciones personalizadas y modificaciones menores en la estética del auto como espejos de fabricación artesanal o alerones, el uso de luces es opcional. No está permitido alterar la carrocería de manera significativa en su estética o composición, ejemplo: Están prohibidas las bandejas de piloto de "lexan", agregar alerones adicionales a los que posea el modelo originalmente, aligerar carrocerías. La tornillería es libre.

CHASIS

El chasis debe haber sido producido por el fabricante y corresponder al modelo de la carrocería. Pueden realizarse modificaciones menores como pegar piezas móviles como la bancada del motor o reparaciones o refuerzos de los soportes de bujes. Queda prohibido aligerar el chasis con agujeros. Se permite añadir peso al auto con lastre que debe ser sujetado apropiadamente, el chasis debe tener una altura de 1mm con respecto a la tabla de medición.

MOTOR

Los motores producidos por el fabricante de hasta 22 000 rpm. Siempre y cuando el auto originalmente venga con dicho motor.



Ejemplos ilustrativos de motores elegibles.

Queda estrictamente prohibida cualquier alteración al embobinado y armadura del motor, así como cualquier alteración que incremente sus prestaciones en comparación a las de fábrica. Está permitido fijar el motor con pegamento.

La posición del motor permitida es sidewinder:



Posición del motor permitida.

PIÑÓN Y CORONA

La corona y piñón pueden ser de cualquier marca, la relación puede ser libre. Se admiten reemplazos de la corona original.



Ejemplos de coronas elegibles

EJES Y RINES

Se permite el material calibrado, siempre y cuando los rines sean los originales del auto, no se permiten rines de mayor o menor diámetro, es posible correr sin tapacubos. Los ejes huecos están prohibidos.



Ejemplos de ejes y rines elegibles.

NEUMATICOS

Se permite cualquier tipo de neumático exceptuando neumáticos de silicon o de fabricación artesanal que dejen residuos visibles en la pista. Se permite fijar los neumáticos a los rines.

GUÍA Y TRENCILLAS

Se permiten cualquier tipo de guía siempre. Las trencillas son libres siempre y cuando no desprendan residuos visibles.

IMÁN

No se permite el uso de imanes o cualquier elemento magnético que dote al auto de mayor agarre en comparación al auto de serie.

MISCELANEOS

La limpieza de llantas podrá ser cada hit y solo podrá ser realizada por los oficiales de pista al momento de cambiar los autos de carril.

Cualquier situación no prevista en este reglamento técnico quedará a criterio de los oficiales de pista y el director de carrera, toda decisión es inapelable.

GT AW MULTIMARCA

DESCRIPCIÓN DE LA CATEGORÍA

Se entiende como cualquier auto gran turismo homologado por la FIA y que haya participado en competencias de ese tipo reproducido como modelo de auto slot. El Mosler de NSR es admisible para esta categoría debido a que no hay otra categoría a la que pertenezca.



Ejemplo de un auto elegible para la categoría.

CARROCERÍA

La carrocería deberá ser de plástico sólido inyectado, no se permiten carrocerías de lexan. Se admiten decoraciones personalizadas y modificaciones menores en la estética del auto como espejos de fabricación artesanal o alerones, el uso de luces es opcional. No está permitido alterar la carrocería de manera significativa en su estética o composición respecto al modelo que reproduce. Las bandejas de lexan están permitidas, no así las carrocerías ni los vidrios.

CHASIS

El chasis debe cubrir casi en su totalidad la parte inferior de la carrocería, no están permitidos los chasis fabricados de manera tubular, en varias secciones pegadas. Pueden realizarse modificaciones menores como pegar piezas móviles como la bancada del motor o reparaciones o refuerzos de los soportes de bujes. Queda prohibido aligerar el chasis con agujeros. Se permite añadir peso al auto con lastre que debe ser sujetado apropiadamente. La altura mínima del auto debe ser 1 mm al iniciar la carrera.

MOTOR

Se permiten los motores producidos por el fabricante de su elección de hasta 22,000 rpm:



Ejemplos ilustrativos de motores elegibles.

Queda estrictamente prohibida cualquier alteración al embobinado y armadura del motor, así como cualquier alteración que incremente sus prestaciones en comparación a las de fábrica. Está permitido fijar el motor con pegamento.

La posición del motor permitida es en anglewinder:



Posición del motor permitida.

PIÑÓN Y CORONA

La corona y piñón pueden ser de cualquier marca, la relación puede ser libre.

EJES Y RINES

Los rines y ejes son libres. El conjunto de ejes y rines no pueden sobresalir de la carrocería.

NEUMATICOS

Se permite cualquier tipo de neumático exceptuando neumáticos de silicón o de fabricación artesanal que dejen residuos visibles en la pista. Se permite fijar los neumáticos a los rines.

GUIA Y TRENCILLAS

Se permiten cualquier tipo de guía siempre. Las trencillas son libres siempre y cuando no desprendan residuos visibles.

IMÁN

No se permite el uso de imanes o cualquier elemento magnético que dote al auto de mayor agarre en comparación al auto de serie.

MISECLANEOS

La limpieza de llantas podrá ser realizada solamente durante los repostajes por un oficial de pista.

Cualquier situación no prevista en este reglamento técnico quedará a criterio de los oficiales de pista y el director de carrera, toda decisión es inapelable.



AGRADECemos SU PARTICIPACIÓN

Dudas, comentarios y sugerencias:

Marco Santillán

Cel. 55 2916 0340

contacto@slotmexico.com.mx

www.slotmexico.com.mx