

REGLAMENTO



REGLAMENTO DEPORTIVO

Si usted nunca ha participado en una carrera organizada por Club Slot México, le recomendamos encarecidamente leer este apartado, de lo contrario saltarse al reglamento técnico.

Las carreras previstas para este evento se realizarán en un formato de velocidad de la siguiente manera:

GENERALES

1. El campeonato constará de 3 fechas a realizarse una vez al mes en sábado, contando las 2 mejores fechas de cada participante.
2. La carrera se realizará por grupos de 6-7 pilotos, en caso de sobrepasar este cupo se abrirá un día adicional y se combinarán los resultados de ambos grupos.
3. Cada sesión será compuesta de 1 practica libre de 60 minutos antes de iniciar las carreras, 15 minutos de revisión técnica y tres carreras de hits de 2 minutos.
4. Los participantes elegibles para este campeonato:
 - **Principiantes** – Siendo cualquier piloto del cual no se tenga registro o testigos de haber participado antes en algún evento organizado por algún club del país.
5. Todo auto inscrito en la carrera será inspeccionado y una vez autorizado por la dirección de carrera no se permite modificar la preparación del auto. A criterio de la dirección de carrera es posible una segunda revisión posterior a la carrera.
6. La cuota de participación es de \$200.00 y deberá ser cubierta antes de retirarse de la pista.
7. La solicitud de auto en préstamo de piloto está sujeta a evaluación de desempeño. Toda modificación en el set up del auto requiere previa autorización así como reparación.

DURANTE LA CARRERA

1. En caso de despiste los pilotos deberán gritar el color de su carril para ser reincorporados a la carrera.
2. En caso de que un auto quedé inaccesible para su recuperación o haya un accidente que suponga una dificultad para el juez u oficial de pista se detendrá la carrera a criterio de la dirección de carrera.
3. Si un auto presenta una falla mayor durante la realización de la carrera se permitirá un intermedio de hasta 5 minutos para realizar dicha reparación bajo la supervisión del director de pista u oficial de pista. Si la falla persiste en más de una ocasión las reparaciones serán en tiempo de carrera y si la falla vuelve a ocurrir se declarará abandono.
4. En caso de que la falla no pueda ser reparada, se permite utilizar un auto muleto siempre y cuando esté haya sido aprobado por dirección de carrera. Se aplicará una penalización de 10 vueltas sobre el resultado final del piloto.
5. Esta estrictamente prohibido influir en los resultados de la carrera mediante maniobras antideportivas como choques intencionales, bloqueo de un auto líder por parte de un auto rezagado, despistes intencionales, etc.
6. Cualquier protesta o irregularidad deberá ser dirigida a la dirección de carrera de manera inmediata antes del término de la carrera.

DEPORTIVISMO Y CONVIVENCIA

1. Queda estrictamente prohibido influir en el resultado de la competencia mediante maniobras antideportivas tales como bloquear a otros autos, ceder posiciones, chocar deliberadamente

contra otros autos, tratar de distraer a otros pilotos en tiempo de carrera con gritos o preguntas, etc.

2. Están estrictamente prohibidas las agresiones físicas o verbales, burlas o bromas pesadas contra pilotos, directores, jueces o público en general.
3. Queda prohibido conducir en estado inconveniente debido al consumo de drogas o alcohol.
4. Se insta a los pilotos a no consumir alimentos o bebidas en las cercanías de la pista.
5. Nos reservamos el derecho de admisión ante personas que se sepan presentado este tipo de conductas en el pasado aun cuando la falta no haya sido cometida en un evento organizado por Slot México.

El incumplimiento del reglamento puede derivar en la exclusión del evento y dependiendo de la gravedad de la falta, a consideración del director de carrera, en el veto de cualquier evento organizado por Club Slot México.

Cualquier situación no prevista en este reglamento será determinada a criterio del director de carrera y oficiales de pista. Su decisión es inapelable.

REGLAMENTO TÉCNICO

Se exhorta a los competidores a cumplir con el reglamento técnico de manera puntual. Cualquier situación que no esté descrita en este documento es necesario consultar con el director de carrera. El incumplimiento de dicho reglamento puede derivar en la exclusión del evento y dependiendo de la gravedad de la falta, a consideración del director de carrera, en el veto de cualquier evento organizado por Club Slot México.

SCX GT “Light”

DESCRIPCIÓN DE LA CATEGORÍA

Se entiende como Scalextric GT todo auto gran turismo producido por Scalextric (España) desde la Era de Tecnitoys hasta la era actual de Scale Competition Xtream en cualquiera de sus decoraciones excluyendo a los autos de la Serie PRO y Altaya.



IMAGEN 1. Ejemplos de autos elegibles para la categoría.

El propósito de ser una categoría “Light” radica en ofrecer una categoría en la cual las modificaciones sean fáciles de hacer y no requieran herramienta especializada lo cual permite a una mayor cantidad de pilotos adecuar sus autos al reglamento.

CARROCERÍA

La carrocería deberá haber sido producida por el fabricante y corresponder al modelo del chasis. No se admiten adaptaciones. Se admiten decoraciones personalizadas y modificaciones menores en la estética del auto como espejos de fabricación artesanal o alerones, el uso de luces es opcional. No está permitido alterar la carrocería de manera significativa en su estética o composición, ejemplo: Están prohibidas las bandejas de piloto de “lexan”, agregar alerones adicionales a los que posea el

modelo originalmente, aligerar carrocerías. Rebajar pasos de rueda en más de 2mm. La tornillería es libre.

CHASIS

El chasis debe haber sido producido por el fabricante y corresponder al modelo de la carrocería. Pueden realizarse modificaciones menores como pegar piezas movibles como la bancada del motor o reparaciones o refuerzos de los soportes de bujes. Queda prohibido aligerar el chasis con agujeros. Se permite añadir peso al auto con lastre que debe ser sujetado apropiadamente.

MOTOR

Los motores producidos por el fabricante y autorizados son:

- RX 42
- RX 42B
- RX 41B
- RK 42
- FR 42



IMAGEN 2. Ejemplos ilustrativos de motores elegibles.

Queda estrictamente prohibida cualquier alteración al embobinado y armadura del motor, así como cualquier alteración que incremente sus prestaciones en comparación a las de fábrica. Está permitido fijar las pletinas del motor al chasis y eliminar el condensador.

PIÑÓN Y CORONA

La corona y piñón deben ser de serie. La relación debe ser piñón de 9 dientes con corona de 27 dientes, se admiten reemplazos de la corona original siempre y cuando la corona sea plástica y se fije al eje igual a la original. No se admite material calibrado o coronas de aluminio o bronce.

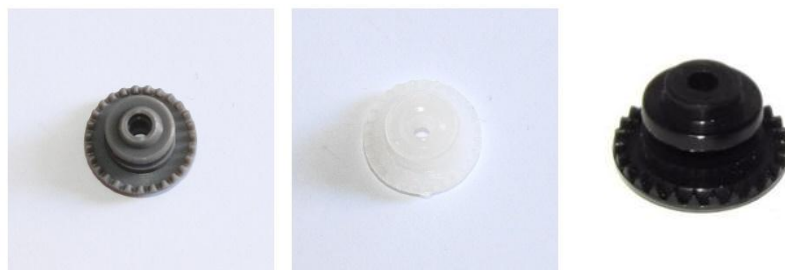


IMAGEN 3. Ejemplos de coronas elegibles.

EJES Y RINES

Solo se admiten rines plásticos y ejes producidos por el fabricante, se permite intercambiar rines de un modelo a otro siempre y cuando no requieran adaptaciones, se permite fijar los rines a los ejes con pegamento, no se permiten rines de resina o aluminio. No se permite material calibrado. Los semiejes de fábrica están permitidos. El conjunto ejes y rines no puede sobresalir de la carrocería visto desde una perspectiva superior.



IMAGEN 4. Ejemplos de ejes y rines elegibles.

NEUMATICOS

Se permite cualquier tipo de neumático exceptuando neumáticos de silicón o de fabricación artesanal que dejen residuos visibles en la pista. Se permite fijar los neumáticos a los rines. La altura de los neumáticos es libre.

GUIA Y TRENCILLAS

La guía debe haber sido producida por el fabricante, no se permiten adaptaciones o guías de otras marcas. Se permiten trencillas de cualquier fabricante o material siempre y cuando no lastimen los rieles de la pista o dejen residuos metálicos visibles.

IMÁN

No se permite el uso de imanes o cualquier elemento magnético que dote al auto de mayor agarre en comparación al auto de serie.

MISECELANEOS

La limpieza de llantas debe ser cada 2 hits. No se permiten líquidos que potencien el flujo eléctrico tales como Voodoo.

Cualquier situación no prevista en este reglamento técnico quedará a criterio de los oficiales de pista y el director de carrera, toda decisión es inapelable.

AUTOS DEL CLUB

DESCRIPCIÓN DE LA CATEGORÍA

La categoría consta de 4 autos proporcionados por el club con características iguales identificados por el color de su carrocería o etiquetas y que no pueden ser intercambiados de carril. Cada piloto manejará el auto en el carril correspondiente y conservará su posición en la pista al cambiar de carril, sin embargo, cambiará al auto que corresponda al siguiente carril.



IMAGEN 1. Ejemplos de autos elegibles para la categoría.

El propósito de ser una categoría “Club” radica en ofrecer una categoría equitativa en la cual el Club proporcione los autos en igualdad de condiciones mecánicas.

IMÁN

No se permite el uso de imanes o cualquier elemento magnético que dote al auto de mayor agarre en comparación al auto de serie.

MISECELANEOS

La limpieza de neumáticos se hará al termino de cada hit. No se permiten líquidos que potencien el flujo eléctrico tales como Voodoo.

Todos los pilotos deberán haber corrido una vez con cada auto en su respectivo carril, se encuentra prohibida cualquier modificación mecánica al auto por parte de los competidores. Cualquier situación no prevista en este reglamento técnico quedará a criterio de los oficiales de pista y el director de carrera, toda decisión es inapelable.

LIBRE 90 SIN IMÁN - PRO

DESCRIPCIÓN DE LA CATEGORÍA

Se entiende como libre sin imán a cualquier auto de slot escala 1:32 producido por alguna marca comercial con un tiraje mayor a 100 unidades. Se excluyen autos de fabricación casera o artesanal.



IMAGEN 1. Imagen ilustrativa de autos elegibles.

El propósito de ser una categoría “Pro” radica en ofrecer una categoría en la cual las modificaciones son más técnicas y requieren de investigación y desarrollo del auto aprovechando la amplia gama de refacciones que ofrecen los fabricantes.

CARROCERÍA

La carrocería tiene que ser de plástico y su forma debe ser la de un auto de producción real, no se permiten carrocerías de fantasía. No se admiten carrocerías de lexán, cartón o metal. La tornillería es libre.

CHASIS

El chasis es libre, esto incluye chasis artesanales siempre y cuando su fabricación sea sólida y sus materiales no sean cartón o metal que pueda producir un corto en la pista. Pueden realizarse modificaciones menores como pegar piezas movibles como la bancada del motor o reparaciones o refuerzos de los soportes de bujes. Queda prohibido aligerar el chasis con agujeros. Se permite añadir peso al auto con lastre que debe ser sujetado apropiadamente.

MOTOR

La posición del motor y el motor es libre.

PIÑÓN Y CORONA

La relación y los materiales de la corona piñón son libres.

EJES Y RINES

Los rines y ejes son libres, no deben sobresalir de la carrocería del auto en el caso de autos con neumáticos cubiertos por la carrocería.

NEUMATICOS

Se permite cualquier tipo de neumático exceptuando neumáticos de silicón o de fabricación artesanal que dejen residuos visibles en la pista. Se permite fijar los neumáticos a los rines. La altura de los neumáticos es libre.

GUIA Y TRENCILLAS

No se permiten guías extra largas. Las trencillas son libres siempre y cuando no desprendan residuos visibles.

IMÁN

No se permite el uso de imanes o cualquier elemento magnético que dote al auto de mayor agarre en comparación al auto de serie.

PESO

Los autos deberán cumplir con un peso mínimo de 90 gramos y máximo de 95 totalmente armados y listos para correr, la distribución del peso queda a criterio de los participantes. En caso de no cumplir con esta norma al final de la sesión de prácticas se agregará peso en la carrocería a discreción de la dirección de carrera hasta llegar al requerimiento.

MISECELANEOS

La limpieza de llantas se hará solamente 1 vez durante toda la carrera. No se permiten líquidos que potencien el flujo eléctrico tales como Voodoo.

Cualquier situación no prevista en este reglamento técnico quedará a criterio de los oficiales de pista y el director de carrera, toda decisión es inapelable.

AGRADECEMOS SU PARTICIPACIÓN

Dudas, comentarios y sugerencias:

Marco Santillán

Cel. 55 2916 0340

contacto@slotmexico.com.mx

www.slotmexico.com.mx